

Grundschule Stützerbach

Zum Kindersprint eine Spielekiste für den Sportunterricht eingefahren

Marina Hube, 08.07.2021 - 12:58 Uhr



Dass es beim „Kindersprint“ auch um viel Spaß ging, beweisen die Viertklässler der Grundschule Stützerbach auf diesem Foto. Foto: /Frank Richter

Eine ganze Schule ist in Bewegung. Sie beteiligt sich am „Kindersprint“.

Stützerbach – Die ganze Grundschule war in Bewegung, als zum „Kindersprint“ eingeladen wurde – eine Aktion, hinter der der Verein expika mit Sitz in Leipzig steckt. Um die körperliche Gesundheit von Kindern dreht sich in diesem Verein alles, um Bewegung und Ernährung. Deren Mitglieder arbeiten nach einem pädagogischen Konzept.

Klassenweise zeigten die Jungen und Mädchen der Grundschule Stützerbach, was sie in Sachen Schnelligkeit und Geschicklichkeit drauf haben. Seit Jahren organisiert die Schulleitung diese Veranstaltung, bei der man sich normalerweise für einen weiteren Wettbewerb qualifizieren kann. In diesem Jahr ist das nicht so, sagt Schulleiterin Marion Kunert, da nicht alle Schulen die Möglichkeit haben, diesen sportlichen Schulwettbewerb durchzuführen. Die monatelangen Einschränkungen durch die Corona-Pandemie haben dazu geführt, dass vieles nachgeholt werden muss, vom Schwimmunterricht bis hin zur Radfahrausbildung. Es muss abgewogen werden, worauf man sich konzentriert.

Für die Schulkinder in Stützerbach war es eine willkommene Abwechslung, die dank Schmiedefelds Rewe-Marktleiter Andreas Goßmann noch einen materiellen Zugewinn hatte. Er spendierte eine Spielekiste mit allerlei kleineren Sportgeräten, die zur Bewegung motivieren sollen. Hier kommen die expika-Vereinserfahrungen wieder zum Tragen. Der Verein hatte die Spielekiste zusammengestellt, damit möglichst viele Muskelgruppen im Sportunterricht angeregt werden können. Für die Schulleitung und alle Schüler gleichermaßen ein Grund für ein herzliches Dankeschön.

Neben der Spielekiste erhielt jedes Kind eine Teilnahmeurkunde. Mit dieser können sie sich im Rewe-Markt in Schmiedefeld eine Überraschung abholen. hum